



COMUNE DI MERI'

(Città Metropolitana di Messina)

COMUNE DI MERI'
PROTOCOLLO GENERALE
N.00095666 - 24.12.2024
CAT. I CLASSE 5 PARTENZA

Uffici: PRESIDENTE DEL CONSIGLIO-1°

**Ai Consiglieri Comunali
Al Sindaco
Al Segretario Generale
Agli Assessori Comunali
Ai Responsabili dei Settori
Al Revisore dei Conti
Alla Stazione Carabinieri
Al Comando Vigili Urbani
All'Albo Pretorio On-Line
Alla Prefettura di Messina
All'Assessorato AA.EE.LL. (PA)**

LORO SEDI

OGGETTO: CONVOCAZIONE DEL CONSIGLIO COMUNALE IN SESSIONE ORDINARIA.

La SS.LL. sono invitate a partecipare alla riunione del Consiglio Comunale, convocata ai sensi dell'art. 24 dello Statuto Comunale, che avrà luogo presso l'aula consiliare "Falcone – Borsellino" del Comune alle ore 13:30 e seguenti del giorno 30/12/2024 per discutere e deliberare sul seguente

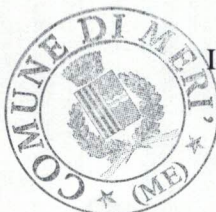
ORDINE DEL GIORNO

1. Lettura ed approvazione verbali sedute precedenti.
2. "Aggiornamento contributo oneri di urbanizzazione e adeguamento costo di costruzione per l'anno 2024", ai sensi dell'art. 16 D.P.R. n. 380/2001, come recepito con modifiche dall'art. 7 della L.R. 16/2016.
3. Revisione ordinaria delle partecipazioni societarie possedute dal Comune di Meri in ottemperanza all'art. 20 del d.lgs. n. 175/2016.
4. Approvazione Regolamento della Biblioteca Comunale "Commendatore Pasquale Greco".
5. Modifica all'art. 18 del Regolamento Comunale per il funzionamento del Consiglio Comunale approvato con Delibera N.55 del 27/06/1995.
6. Costituzione commissione d'Indagine all'interno del Consiglio Comunale.

In caso di mancanza del numero legale la seduta sarà rinviata al giorno successivo, alla stessa ora e con medesimo ordine del giorno, senza ulteriore avviso di convocazione ai sensi dell'art. 21 della L. R. N. 26/93.

Si informa che gli atti relativi saranno messi a disposizione dei Consiglieri presso l'Ufficio di Segreteria nelle ore d'ufficio e nei termini indicati dall'art. 31 della Legge 142/90, recepita dalla L.R. n. 48/91.

Meri, 24/12/2024



Il Presidente del C.C.
Dott. Angelo Rino