



# COMUNE DI MERI'

**ESTRATTO DELIBERAZIONE DI GIUNTA COMUNALE N. 123 DEL 22/12/2016**

OGGETTO: Art. 159 D.lgs n° 267 del 18/08/2000. – Individuazione ai fini della non assoggettabilità ad esecuzione forzata in danno del comune, delle somme da destinare al pagamento delle retribuzioni del personale, pagamento delle rate di mutui e di prestiti obbligazionari scadenti nel semestre in corso, pagamento somme destinate all'espletamento dei servizi indispensabili, I semestre 2017.-

## **ISTRUTTORIA DELL' AREA ECONOMICA FINANZIARIA – 2° SETTORE**

...omissis.....

### **SI PROPONE**

- 1) **DI APPROVARE** il prospetto predisposto dall'ufficio di ragioneria nel quale sono quantificate le somme per il pagamento delle retribuzioni al personale dipendente e relativi oneri previdenziali, nonché le somme per il pagamento delle rate di mutui e di prestiti obbligazionari scadenti nel semestre in corso e le somme specificatamente destinate all'espletamento dei servizi locali indispensabili così come definiti con Decreto Legislativo n° 267 del 18/08/2000, per il I semestre 2017 per essere allegato alla deliberazione della presente proposta per costituirne parte integrante e sostanziale;
- 2) **DI DARE ATTO** che dall'adozione della relativa delibera non saranno emessi mandati, a titolo diverso da quelli vincolati se non seguendo l'ordine cronologico delle fatture così come pervenute per il pagamento e, se non soggetti a fattura, dalla data di deliberazione di impegno da parte del Comune;
- 3) **DI INVIARE** copia della relativa deliberazione al Tesoriere Comunale del CREDITO SICILIANO – Servizio Enti – Acireale.-

### **LA GIUNTA MUNICIPALE**

Ad unanimità di voti favorevoli espressi nei modi e forme di legge

**DELIBERA di**

- approvare la suindicata proposta

.....omissis.....

Con separata votazione, stante l'urgenza di adottare i relativi provvedimenti;

**D E L I B E R A**

- Di dichiarare il presente atto immediatamente esecutivo ai sensi dell'art. 12 della L.R. N° 44/91 e dell'art. 134 del D.L.vo n. 267/2000